

**Update: Fluidmask 3.02:**

von Johannes Wilwerding:

www.docma.info

13. März 2010

## Update: Fluidmask 3.02

Bereits wenige Wochen nach Erscheinen von [Version 3](#) der Maskier-Software Fluidmask legt Hersteller Vertus nach. Das aktuelle Update auf Version 3.02 berücksichtigt Rückmeldungen von Anwendern und beinhaltet einige Verbesserungen und Fehlerbereinigungen. Zudem wurden neue bzw. auf Version 3 aktualisierte Video-Tutorials ins Netz gestellt.

Die Änderungen im Überblick:

- Die Geschwindigkeit der Vorschau im Patch-Modus wurde verbessert
- Ein Fehler, der beim Laden einer .vfmp-Datei (Vertus Fluid Mask Project file) unter Windows auftrat, wurde behoben.
- Bei manchen Anwendern erschien Fluid Mask 3 nicht als Plug-In im Filtermenü von Photoshop CS2 oder CS3. Das Problem wurde behoben.
- Das Laden von CMYK-Dateien beim Plug-In-Betrieb unter Windows wurde deutlich beschleunigt.
- Auch Photoshop Elements erscheint jetzt als Programm-Option bei der Installationsroutine von Fluid Mask 3.
- Die Funktionen + , = und wurden als zoom-shortcuts hinzugefügt.
- Beim Freistellen von Haaren wurden matting und blending weiter verbessert.



Anwender können das kostenlose Update [hier](#) herunterladen. Die neuen Video-Tutorials finden Sie [hier](#).

**Update: Fluidmask 3.02:** <http://www.docma.info/index.php?id=3694>